1RA REUNION GRUPO GAMMA

Taller de Diseño de Niveles

Fecha: 02/04/2022

Duracion: 18:00 – 19:00 (6pm – 7pm)

Temas a Tratar

* Asignacion para lugares de trabajo
* Fechas para objetivos generals
* Introduccion basica de GitHub.

Metas

* Enseñar conceptos basicos de GitHub
* Hablar sobre las áreas de especialización

Integrantes de la reunión y especializaciones preferenciales.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Preferencia 1 | Preferencia 2 | Preferencia 3 | Preferencia 4 |
| Cabezas Mario | Concept Art de personajes, ambientes | Pixelart |  |  |
| Campos Nicolas | Guion | Diseño general |  |  |
| Contreras Tamara | Concept Art | Guion |  |  |
| Figueroa Javier | Level Design/Diseño General | Guion | Programación |  |
| Guerrero Tomás | Programación | Game Design | Concept Art |  |
| Maturana Vicente | Modelado 3d o Sprite | Programación |  |  |
| Miñano Tomás | Supervisión | Guion | Modelado Básico | Diseño |
| Matías Rojas | Guion | Programación | Diseño |  |

Metas por lograr:

1. El 05/04/22 tener ya una idea concreta del trabajo, organizar la tabla de prioridades para el trayecto, escribir un GDD para el proyecto.
2. El 12/04/22 tener gran parte del trabajo hecho para pulir en los días siguientes.

Aspectos de GitHub Vistos.

Se vio:

1.- Que son los repositorios

2.- Sistema de nube y copias locales

3.- Clonar Repositorios

4.- Creación de Commits

5.- Push & Pull

6.- Revert de commits

Resumen de la reunion

1.- Se Organizaron los colaboradores, se enseñaron y se puso a prueba conceptos básicos de GitHub

2.- Se hablo sobre las áreas de trabajo y preferencias de los asistentes en la reunión, no se han organizado grupos de trabajo todavía por la cantidad de compañeros ausentes en la reunión.

(Resumen de la reunión creado por Matías Rojas, Escritura en Word y Formato por Tomás Guerrero.)